

I. Vorgeschichte / Lebensraum des Hundes

**Geschlecht:**  Rüde  Hündin letzte Läufigkeit vor 3 M Alter des Hundes 2 J

**Körperliche Verfassung**  krank  gesund  vermutlich krank  
 überstandene Krankheiten  
 Unfälle  
 steht unter Einfluss von Medikamenten

**Umwelterfahrungen**  Autofahrten  Menschenansammlungen  verkehrsgewohnt

**Eigentumswechsel**  vom Züchter mit \_\_\_\_\_ Wochen/Monaten  aus eigener Zucht  
 weitere Wechsel mit \_\_\_\_\_ Wochen/Monaten vor 6 Wochen zurück

**Ausbildung**  absolut roh  Hauserziehung  Üben in der Gruppe  Einzelunterricht  
 bereits Prüfung absolviert schwimmen

**Vertrautheit**  Führer/in ist Besitzer  ist vertraute Person  ist nicht vertraut

**Verwendungszweck**  Familienhund ohne besondere Aufgaben  Jagdhund  
 andere Zucht

**Haltung**  Stadt  Land  <sup>eher</sup> ruhig  unruhig  Zwinger  Wohnung  
 erwachsene Personen  Kinder  Hunde  andere Haustiere  
3 Blasies  
1 Border

II. Ablauf des Wesenstestes

1. Führer/in spaziert mit dem Hund

**Erkundung**  hastig  ruhig  planlos  planmäßig  sehr interessiert  weniger interessiert

**Umweltreize**  lässt sich kaum ablenken  mäßig  gar nicht  sehr ablenken

**Bindung**  sehr gut  gut  gering  keine

**Bewegung**  überschießend  wechselnd  gleichmäßig  ruhig  träge

**Spontanes Verhalten**  zeigt typisches Triebverhalten deutlich  weniger deutlich  gar nicht

**Hund wirkt**  frei, fröhlich  gehemmt  unsicher  ängstlich  nervös  scheu

**Spieltrieb**  sehr ausgeprägt  ausgeprägt  erkennbar  nicht vorhanden

**Beutetrieb**  sehr ausgeprägt  ausgeprägt  erkennbar  nicht vorhanden

**Bringtrieb**  sehr ausgeprägt  ausgeprägt  erkennbar  nicht vorhanden

**Spürtrieb**  sehr ausgeprägt  ausgeprägt  erkennbar  nicht vorhanden

**Temperament**  hoch  sehr hoch  ausgeglichen  ruhig  träge

2. Führer/in spielt mit dem Hund

**Vertrauen zum Führer/in**  ja  nein  nicht deutlich

**Verhalten beim Spiel**  heftig  begeistert  ignoriert das Spiel  verwirrt  gehemmt  
 Übersprungshandlung  entzieht sich  ausweichend  scheu  nervös

**Spiel mit Gegenstand**  beißt kräftig zu  verbeißt sich  verbeißt sich nicht  gerät in Kampfstimmung  
 beißt nicht zu  nur spielerisch  gerät nicht in Kampfstimmung

**Bewegungstrieb**  sehr ausgeprägt  ausgeprägt  erkennbar  fehlt

**Ausdauer**  sehr groß  groß  erkennbar  gering  fehlt

**Rückenlage**  genießt es  spielerisch  widerstrebend  unsicher  ängstlich

**Härte**  sehr deutlich  deutlich  erkennbar  nicht erkennbar

**Unterordnungsbereitschaft**  gut  gering  nicht vorhanden  unterwürfig